

まいりゅうココロルール

最新版（2024.1.26）

まいりゅうココロは2チームで対戦します。

目標物となるビュット（黄色い球）の近くに柔らかいボールを投げ合って相手よりビュットに近づけることで得点を競うゲームです。

1 ジャンケンで先攻チームを決めて、ビュットを投げます。

★ビュットを2回投げて失敗（コート外に出るなど）した場合は、ビュットを投げる権利と最初にボールを投げる権利は相手チームに移る。

（相手チームが2回投げて失敗した場合は、最初のチームに権利が移る。）

2 先攻チームは座布団(バッグ)を1個ビュットの付近に投げます。

次に、後攻チームも座布団を1個ビュットの付近に投げます。

そのあと先攻チームと後攻チームが交互に2個投げる。

※座布団とボールをビュットに当ててコートからビュットを外に出した場合は、ゲーム終了となり相手チームに5点を加算する。

座布団を全て投げ終わったら、ペットボトルをビュットから1.5mのラインに30cmの間隔で3本設置します。

3 先攻チームの選手はビュットの近くに止まるように第1球目を投げます。

4 次に、後攻チームの選手もビュットの近くに止まるように第1球目を投げます。

5 2球目以降も先攻チームと後攻チームが交互に投げ合います。

6 両チームが投げ終わったときに1セットの終了となり、基本は3セット行います。

次のセットは、前のセットで負けたチームが先攻となりビュットを投げます。

《得点の計算方法》

ボールの点数と座布団の点数の合計です。

★ボールの点数

ビュットに一番近いチームの得点となる。相手チームのボールの中でビュットに一番近いボールより内側に入っているボールの数だけ点数になる。（ボール1個＝1点）

★座布団の点数

座布団に載った場合、その座布団の色のチームに2点が追加される。

《ゲームの勝敗》

各セットの得点を合計し、総得点数の多いチームより順位をつける。



この場合 ボール：赤3点 座布団：赤4点、青4点